

## Logbuch „die Schneiderin“

- Klappe Gruft immer „bereitmachen“, bei Nichtgebrauch offen lassen
- Stift Schirm nicht runterfallen lassen !
- Nach Vorstellung immer alle Batterien rausnehmen
- Aufladbare Batterien aufladen
- Gegengewicht beim Karussell immer sofort einsetzen
- 

## Requisitenliste:

- Faden hinten am Knopf des Fracks
- Decktuch Vogel - auswechseln, durchsichtig aber weniger rutschend
- Blume in den Vogelkäfig (Requisite) !
- 1 Blume am gelben Kleid (Mitte)
- Schirm ans Karussell hängen
- Szene 1 Faden regelmässig am Ende einleimen (jeweils ca. 1m)
- Treppe in Gruft nach rechts gerichtet
- Papierschiffchen
- essbare Knöpfe
- Kinderpuppe ins weisse Kleid hängen
- Klettverschluss bei Pflanze kontrollieren
- Haken für Puppen auf den Tisch
- Hut und Schirm aufhängen
- Nähkasten Anordnung kontrollieren
- 
- 
- 
- 
- Regelmässig Puppenroller kontrollieren und ajustieren
- Anordnung Stoffrollen unter Tisch
- Schnapsflaschen positionieren
- Anfangs Set-up machen
- 
- 
- 
- Sender immer vor Vorstellung mindestens ½ Std aufladen (Sender auf „off“)
- Antenne bei Sender voll rausziehen
- Sender immer ausschalten, wenn nicht in Gebrauch
- Pflanzen- Mechanismus von Hand vorstellen (Sender ausgeschaltet)
- Alle Empfänger + Mechanismen kontrollieren
  - o Drähte am richtigen Ort
  - o Richtig eingesteckt

- Farben der Stecker müssen passen
  - Magnete ausschalten, wenn nicht in Gebrauch (wichtig)
- Magnet-Batterien immer auswechseln (neue oder aufladbare)
-